

遊戲橘子數位科技股份有限公司

公佈98年度第三季合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司今日(10/27)公佈經會計師核閱之98年度第三季合併財務報表。98年度前三季合併營業收入為新台幣(以下同)3,984,467仟元，營業毛利為2,033,056仟元，毛利率為51.02%，營業淨利406,779仟元，合併稅後淨純益292,059仟元，每股盈餘為2.00元。

單位：新台幣仟元	98年度1~9月	97年度1~9月	年成長率
合併營業收入	3,984,467	2,847,344	39.94%
合併營業成本	(1,951,411)	(1,454,721)	34.14%
合併營業毛利	2,033,056	1,392,623	45.99%
合併營業費用	(1,626,277)	(1,114,986)	45.86%
合併營業利益	406,779	277,637	46.51%
合併營業外收支	(4,423)	39,571	(111.18%)
合併稅前損益	402,356	317,208	26.84%
合併所得稅利益(費用)	(101,142)	(70,982)	42.49%
合併總損益	301,214	246,226	22.33%
少數股權損益	9,155	(2,640)	-
合併淨損益	292,059	248,866	17.36%
每股盈餘(元)	2.00	1.62	-

資料來源：98與97年度前第三季經會計師核閱之合併財務報表

98年度前三季合併營業收入較去年同期成長39.94%，主係持續推出多款新作與改版及自製遊戲『Lucent Heart (星辰)』在日本市場大受歡迎所致。主要營運個體，包含母公司、日本與香港子公司表現相當亮眼，營收均創下歷史新高。其中，母公司受惠三款主力遊戲『天堂』、『楓之谷』與『絕對武力』表現出色，帶動營收較去年同期成長24.95%；日本子公司經營之集團自製遊戲『Lucent Heart(星辰)』大受當地玩家喜愛，營收維持高檔，較去年同期成長高達105.48%，表現優異；香港子公司則受惠於『絕對武力』與『赤壁 Online』，營收較去年同期成長97.54%。本期合併毛利率為51.02%，較去年同期成長，主係營收大幅成長達規模經濟所致。費用方面，橘子集團延續去年多元分眾的營運策略，於第三季推出5款遊戲，並投

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈98年度第三季合併財務報表



入可觀的行銷費用，期藉由多元豐富之產品，吸引不同的顧客群，惟部分遊戲表現不如預期；另持續投入開發自製產品，並為歐美市場佈局預作準備，致本期營業費用率高去年同期。綜前所述，前三季稅後淨利292,059仟元，較去年同期成長17.36%，表現穩健。

展望未來，全世界授權代理超過20餘國的3D中古奇幻風格MMORPG《神諭之戰(Runes Of Magic)》已於10月22日正式加入營運，目前同上人數已衝破萬人，會員人數亦突破15萬人。此外，子公司台灣易吉網的卡漫風格動作冒險遊戲《艾爾之光(Elsword)》23日亦展開先鋒測試活動，預計於12月在台、港、澳上市，可望持續貢獻集團營收。